PowerShell 5.1: tekst na stderr przerywa skrypt testów

PowerShell 5.1: tekst na stderr przerywa skrypt testów

Objaw

Skrypt uruchamiający Godota w Windows PowerShell 5.1 przerywał się z błędem, choć Godot zakończył pracę poprawnie. Wystarczało ostrzeżenie Godota na wyjściu błędów, np. `ObjectDB instances were leaked at exit`.

[DO UZUPEŁNIENIA: dokładna treść błędu PowerShella sprzed poprawki.]

Przyczyna

Przy `$ErrorActionPreference = "Stop"` Windows PowerShell 5.1 zamienia każdą linię, którą natywny program (tu Godot) wypisze na stderr, w rekord błędu, jeśli program uruchomiono operatorem `&` z przekierowaniem `2>&1`. Taki rekord przerywa skrypt, nawet gdy to tylko ostrzeżenie, a kod wyjścia programu wynosi 0.

Rozwiązanie

Godot jest uruchamiany przez `Start-Process` z osobnymi plikami na stdout i stderr (`-RedirectStandardOutput`, `-RedirectStandardError`) oraz z `-NoNewWindow -Wait -PassThru`. Kod wyjścia pochodzi z `ExitCode` zwróconego procesu, a oba pliki są potem sklejane w jeden log. Tego wzorca używają `tools/krok-zero.ps1` i `tools/run-tests.ps1`.

Błędy wykrywamy świadomie. Test jest niezaliczony, gdy kod wyjścia jest różny od 0 albo w logu jest linia `SCRIPT ERROR`, `Parse Error`, `ERROR:` lub `ERROR ` (format naszych testów).

Test

`tools/run-tests.ps1` kończy się kodem 0 przy zaliczonych testach, mimo ostrzeżeń Godota na stderr. Kontrola negatywna: tymczasowy test, który wypisuje `ERROR` i kończy się kodem 1, daje w tabeli `BŁĄD`, a cały skrypt kończy się kodem 1.

Zadanie

Krok zero (`tools/krok-zero.ps1`, PR #2) i 002 (`tools/run-tests.ps1`, PR #6).

Opublikowano z repozytorium Horrorek (commit 87717ad) skryptem publikuj-bookstack.ps1.

Revision #5
Created 2026-10-27 21:45:54 UTC by Tomasz Konieczny
Updated 2026-10-28 22:54:10 UTC by Tomasz Konieczny